

### NAU L'OLONNAIS, LE PIRATE SANGUINAIRE

Ce pirate célèbre s'appelait Jean-David Nau et était originaire des Sables d'Olonne où il naquit en 1630. Il s'engagea dans la marine à 20 ans et devint ensuite l'un des flibustiers les plus redoutés des Antilles. Tout commença lors d'une de ses premières expéditions pendant laquelle il fit naufrage. Un navire espagnol le recueillit mais tous ses compagnons, quoique désarmés, furent exterminés. Il parvint à s'enfuir avec l'aide d'esclaves qu'il promit de libérer et rallia l'île de la Tortue. Depuis ce jour, il voua une haine féroce à l'égard de tous les Espagnols. Il arma un petit bâtiment et partit le long des côtes de Cuba.

Un jour, il s'empara d'un navire bien armé. Quand il apprit que l'un des Espagnols était à sa recherche pour l'éliminer, il massacra tout l'équipage, ne laissant qu'un survivant pour raconter la scène. Sa réputation s'étendit. Il s'associa avec un autre pirate très connu, Michel le Basque. Ensemble, ils pillèrent la ville de Maracaibo après de violents combats et rapportèrent un butin estimé à plus de 360 000 écus, une somme fabuleuse pour l'époque.

Mais si Nau l'Olonnais était un combattant acharné, il ne semblait pas être un très grand marin et sa route s'éloignait souvent de celle qui était prévue. Parfois, par dépit, il s'en prenait aux habitants des villes vers lesquelles il avait dérivé. Sa cruauté était telle que nombre de ses compagnons le quittèrent.

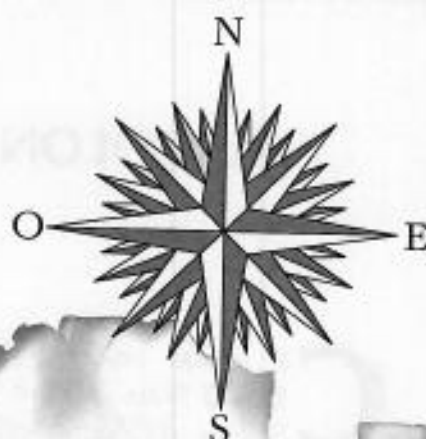
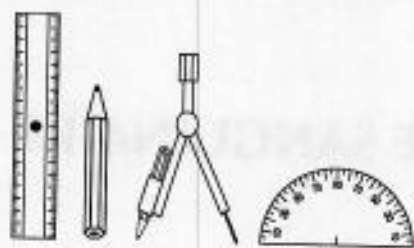
Il se retrouva seul avec quelques compagnons et écuma le golfe du Honduras. Il fit naufrage sur l'île des Perles dont il mit



D'après une gravure du xvii<sup>e</sup> siècle.

un an à s'échapper après avoir tant bien que mal construit une embarcation. Plus tard, en 1671, il fit naufrage une nouvelle fois sur une île habitée par des Indiens Bravos qui avaient la réputation d'être anthropophages. S'étant aventuré à l'intérieur de l'île, il fut capturé et, paraît-il, mangé par les Indiens. Ainsi finit celui qui contribua grandement à la réputation sanguinaire des pirates.

### 3 • Chasse au trésor



**La route du trésor :**

1 • Sur AB, vers l'Est, trace le segment  $AE = 4,25$  cm.

2 • Sur AD, vers le Sud, trace le segment  $AF = 5,9$  cm.

Trace le rectangle EAFG.

3 • Sur DA, vers le Nord, trace le segment  $DH = 6,4$  cm.

Sur DC, vers l'Est, trace  $DI = 8$  cm.

Trace le rectangle HDIJ.

4 • Sur BC, vers le Sud, trace  $BL = 2,9$  cm.

Trace le segment GJ.

Trace le segment LD.

Ces 2 derniers segments se coupent en R.

**C'EST EN R QUE SE TROUVE LE TRÉSOR.**

5 • Quel est ce pays ?

.....

6 • Place les segments AE - AF - HD - BL par ordre de grandeur décroissant (**décroissant** = du plus **grand** au plus **petit**).

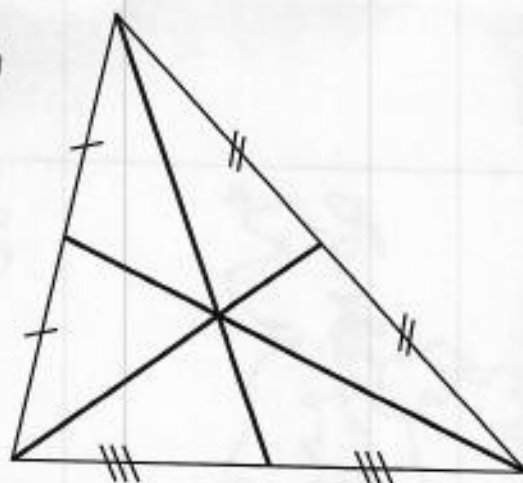
\_\_\_\_\_



### 3 • Chasse au trésor

#### Médiane (média = milieu)

Une **médiane** est une droite (ou demi-droite) qui part d'un sommet et qui va au milieu du côté opposé.

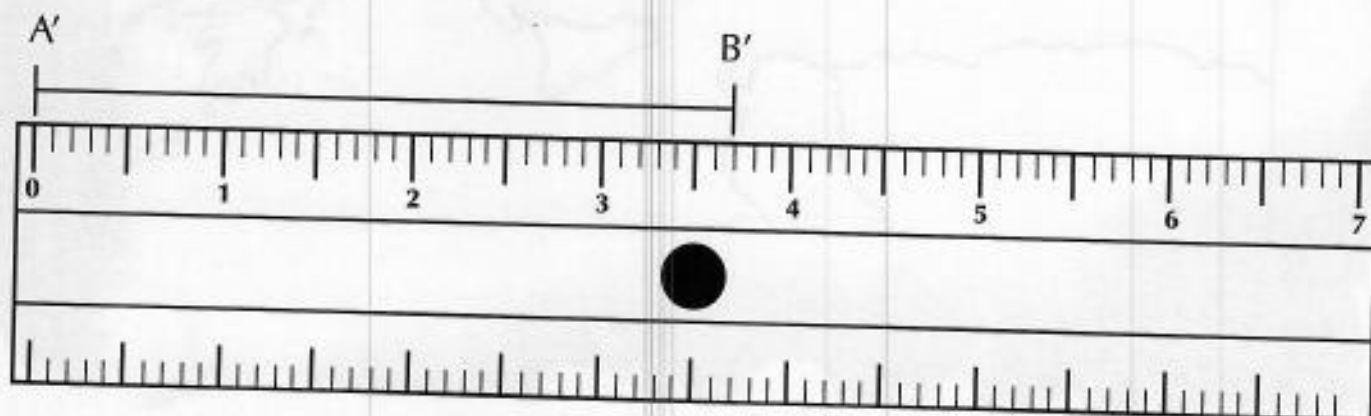


Médianes d'un triangle  
(chaque côté est un segment)

#### Mesure de segments



La graduation **0** du double-décimètre se place à l'extrémité gauche du segment à mesurer. Ici, le segment  $AB = 2,3$  cm.



$A'B' = 3,7$  cm.