

## Découverte du monde : explorons le monde des objets

Aujourd'hui , on commence par des petits jeux .

Vous placez des objets différents sur une table : pince à linge en bois , en plastique , bouchon en liège , bouchon en plastique de couleur différente , un caillou , un morceau de craie , des feuilles de papier de couleur différente ou de forme différente , de la pâte à modeler ,

Il faut au moins deux objets en plastique , deux objets en métal ( un qui peut se tordre comme du fil de fer ou un trombone et un que l'on ne pourra pas tordre ( ciseaux en métal , casserole ... ) deux objets en bois , deux objets mous ( éponge , tissus ) , deux objets en verre .

### 1er Jeu

Vous choisissez un objet sans le nommer à votre enfant puis il va devoir vous poser des questions pour trouver quel est cet objet mais attention , il ne doit pas le nommer . Il va devoir utiliser du vocabulaire pour le trouver .

Est – ce que c'est en bois ? Est – ce que c'est dur ? Est – ce que l'on peut le déchirer ?  
Est – ce que cela sert à écrire ?

Puis vous inversez les rôles .

### 2ème jeu

On laisse moins d' objets sur la table ( 6 objets )

Votre enfant quitte la pièce . Vous cachez un objet dans une poche ou un sac .  
Lorsque votre enfant revient , il doit poser des questions pour le trouver .

### 3ème jeu Type jeu de dominos

Chaque participant reçoit des objets ( 6 objets ): plastique , verre , bois , couleur différente , forme différente , consistance différente ...

Un 1<sup>er</sup> objet ne faisant pas partie des lots est posé sur la table .

Le 1<sup>er</sup> joueur doit placer à côté de cet objet , un second qui a une propriété commune à cet objet . Puis le 2<sup>ème</sup> joueur , fait de même . ...Si un joueur ne peut pas trouver un objet dans son lot ayant une propriété commune à celui qui le précède , il passe son tour .  
Le gagnant est celui qui s'est débarrassé en 1<sup>er</sup> de tous ses objets .

Exemple : je pose un verre en verre

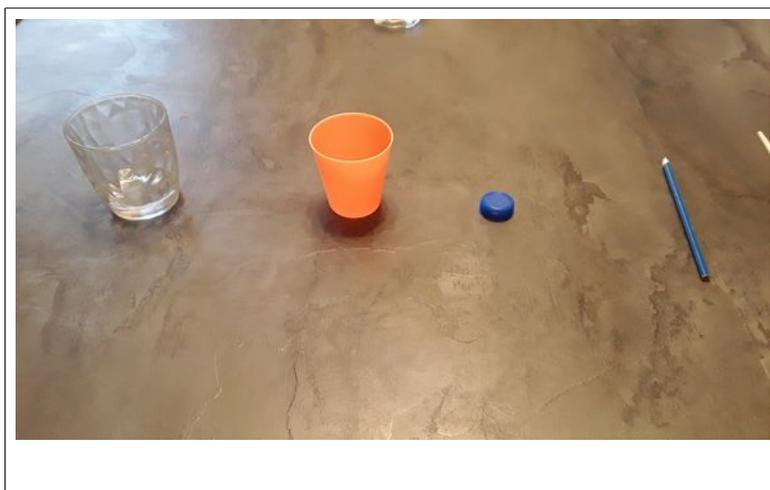
Le 1<sup>er</sup> joueur peut mettre par exemple un verre en plastique en énonçant une propriété commune << on peut mettre de l' eau à l' intérieur ” .



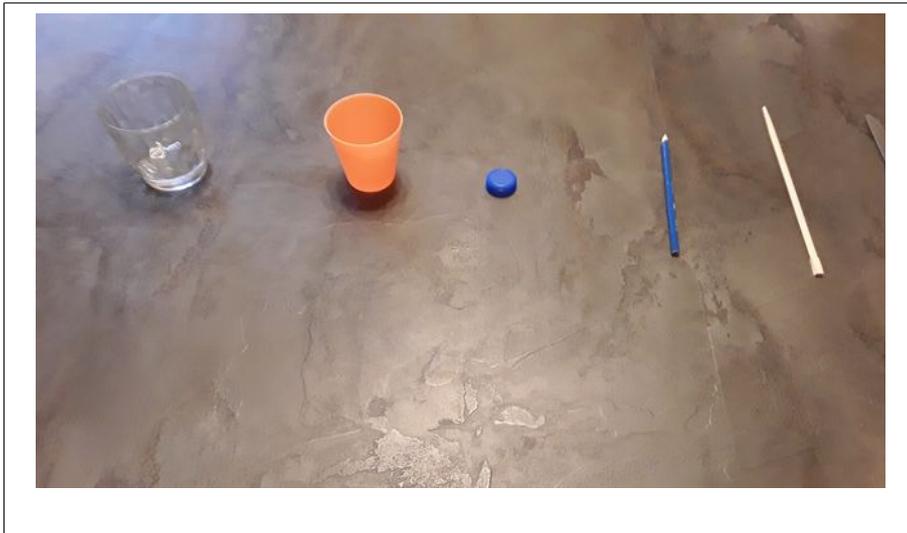
Puis le joueur suivant peut mettre par exemple un objet en plastique ou un objet rond , ou un objet de même couleur , ou un objet qui sert pour manger .....  
Ici la propriété commune est la matière plastique :



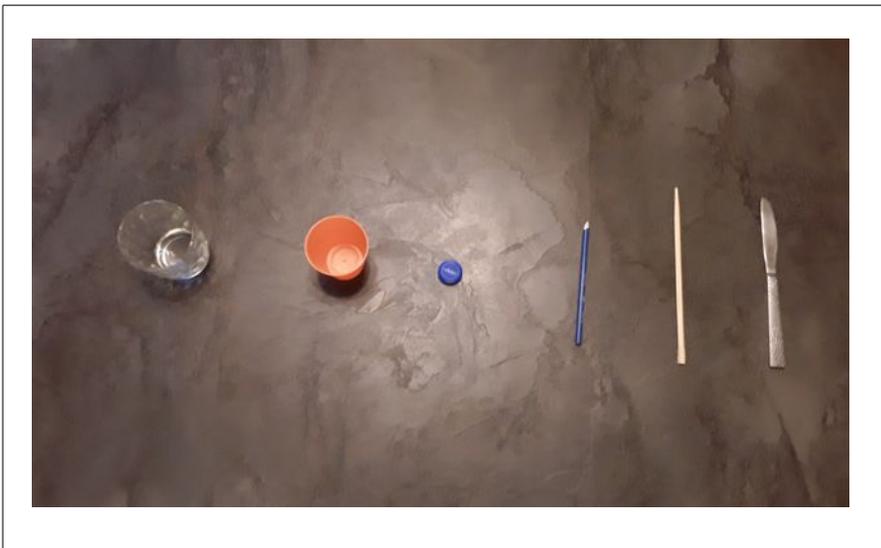
Ici la propriété commune est la couleur



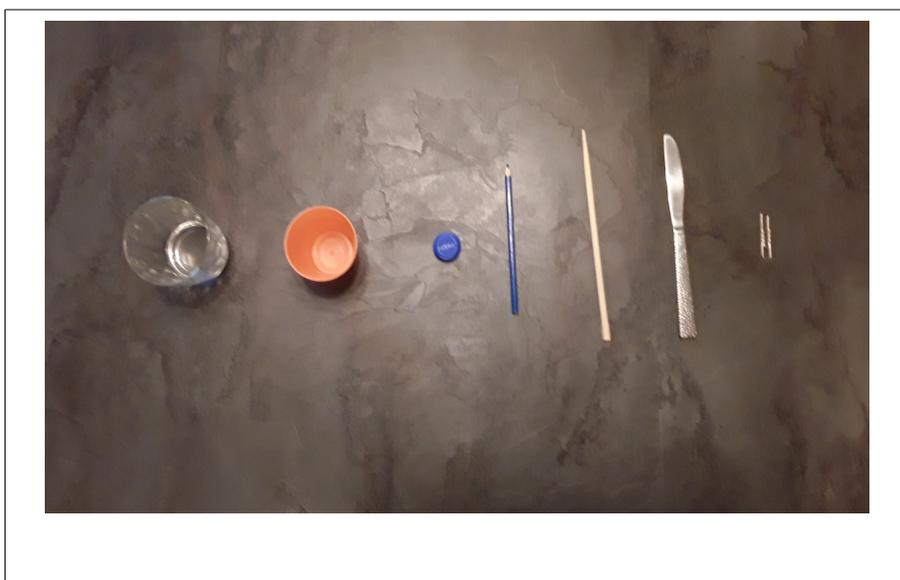
Ici , on peut énoncer comme propriété commune la matière le bois ou la forme allongée et fine



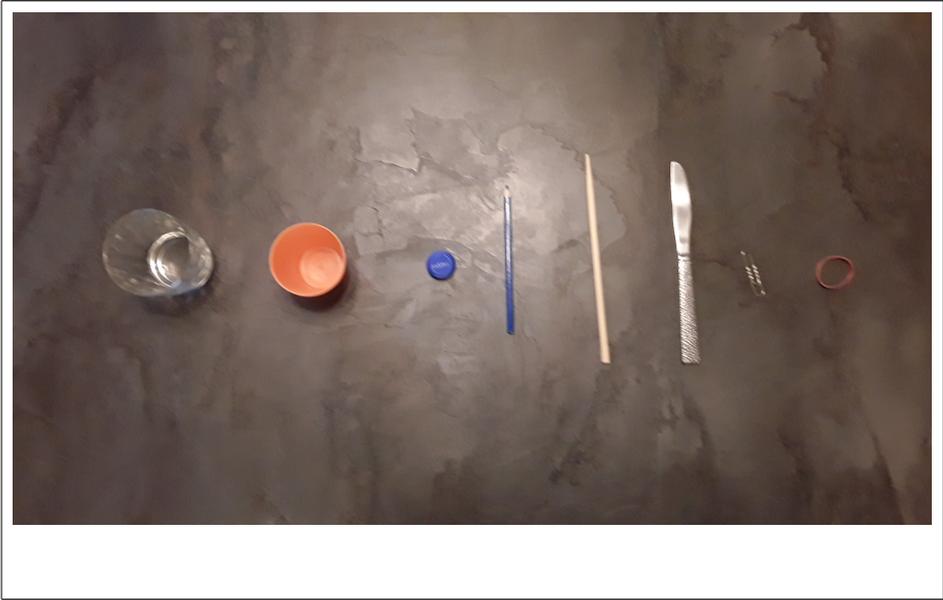
Puis ici la propriété commune peut être la forme allongée ou la partie pointue .



Ici j'ai ajouté un trombone en métal comme le couteau .



Puis j'ai ajouté un élastique parce que je peux le tordre comme le trombone .



Etc.....