

Phonologie :La chasse à la syllabe

Avec le plateau de jeu imprimé , vous demandez déjà à votre enfant s'il connaît tous les mots .

Faites lui prononcer en frappant les syllabes .

Voici les mots coquillage – tracteur – chocolat – jumelles – collier – guépard – locomotive – éponge – noix de coco – cartable – crocodile – âne – cochon – bison – coquelicot – hamburger – cow -boy - drapeau – koala – baleine - coccinelle – caleçon – cosmonaute – poulain – abricot – brocoli – haricot – hélicoptère

Chaque joueur a un pion .

A tour de rôle , un joueur lance son dé . (dé numéroté de 1 à 6)

Il avance du nombre de cases indiqué .

Il prononce le mot en frappant les syllabes et il dit si le mot contient la syllabe “ CO ”

Si la syllabe << CO >> est dans le mot , le joueur reste sur la case . Sinon , il recule d'une case .

Le premier joueur arrivé sur la case arrivée a gagné .

Si on ne peut pas imprimer , on peut toujours jouer en pointant sur l' écran la case , on note où l'on retient où l'on s'arrête .

On peut aussi simplement frapper les mots et dire si l'on entend la syllabe <<CO>>