

Jeux de l'intrus.

TOP CHRONO. Chacun choisit une grille et relie chaque multiplication avec son résultat. Il restera un intrus. Le premier à le découvrir dans sa grille a gagné.



2×9	36	72
8×9	4×9	20
62	4×5	18

2×8	32	12
8×8	4×8	63
64	4×3	16

2×6	16	24
4×6	8×6	64
12	4×4	48

2×7	16	42
4×7	8×7	56
14	4×4	28

8×8	36	56
8×7	4×7	32
28	4×8	64

9×8	21	64
9×7	3×8	72
24	3×7	63

3×9	12	61
9×9	6×9	81
54	3×4	27

3×8	9	72
9×8	6×8	63
24	3×3	48

3×6	36	81
6×9	9×9	62
54	6×6	18

3×7	64	36
6×7	6×6	63
21	9×7	42

X

2	6	9	8
3	4	9	4
7	7	8	9
7	4	8	9
8	8	4	6

=

12	36	72	24	48	81
21	64	72	24	56	81
18	14	63	16	27	72
12	36	72	24	48	81

Jeu de Combinaisons

Choisis ta couleur : orange ou violet.

Multiplie tes nombres de la colonne 1 avec ceux de la colonne 2 et coche le résultat dans la colonne 3. Marque un point si c'est juste. Tu peux utiliser plusieurs fois les nombres des colonnes 1 et 2.

Le jeu s'arrête lorsque tous les résultats de la colonne 3 ont été cochés.

Jeu des ballons.

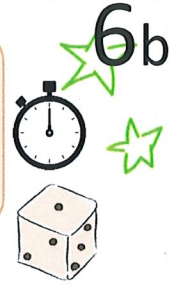
Eclatez un maximum de ballons ! Chacun à votre tour, jetez le dé et avancez sur les cases. Trouvez la réponse aux calculs et barrez le ballon correspondant, au centre. Vous marquez un point à chaque ballon barré, si le résultat du calcul est juste. Jouez jusqu'à tous les éclater. Attention : parfois le ballon est déjà barré. Dans ce cas, vous ne marquez pas de point.



start	double de 12	triple de 7	moitié de 100	double de 50	triple de 11	moitié de 28	double de 25
moitié de 70	30	32	25	80	triple de 12		
moitié de 26	7	36	500	120	moitié de 14		
triple de 40	13	50	150	1000	double de 15		
double de 25	24	15	1000	25	triple de 25		
moitié de 30	27	32	75	250	moitié de 50		
triple de 30	27	33	45	75	double de 16		
double de 250	14	90	250	250	triple de 50		
moitié de 500	100	300	21	21	moitié de 60		
triple de 15	double de 150	triple de 8	moitié de 100	double de 500	moitié de 300	triple de 9	double de 45

Jeu de la course aux cupcakes.

Jette le dé et positionne-toi sur la case départ de la ligne correspondante.
 TOP CHRONO : calcule et écris le résultat au-dessous de chaque case. Le 1^{er} arrivé à son cupcake a gagné.
 A chaque partie, jette le dé à nouveau pour changer de ligne de course.



	start	double de 12	triple de 7	moitié de 100	double de 50	triple de 11	moitié de 28	
--	-------	--------------	-------------	---------------	--------------	--------------	--------------	--

	start	double de 25	triple de 12	moitié de 140	double de 15	triple de 25	moitié de 50	
--	-------	--------------	--------------	---------------	--------------	--------------	--------------	--

	start	double de 16	triple de 50	moitié de 60	double de 45	triple de 9	moitié de 300	
--	-------	--------------	--------------	--------------	--------------	-------------	---------------	--

	start	double de 250	triple de 8	moitié de 100	double de 14	triple de 15	moitié de 260	
--	-------	---------------	-------------	---------------	--------------	--------------	---------------	--

	start	double de 16	triple de 30	moitié de 100	double de 25	triple de 40	moitié de 70	
--	-------	--------------	--------------	---------------	--------------	--------------	--------------	--

	start	double de 35	triple de 9	moitié de 26	double de 15	triple de 25	moitié de 500	
--	-------	--------------	-------------	--------------	--------------	--------------	---------------	--

 Jeu de 
morpion.

Choisis une case, fais y
une croix et effectue le
calcul mental.
Si c'est juste, tu peux
laisser ta croix.
But du jeu : aligner 3
croix horizontalement,
verticalement ou en
diagonale.

$60 \times 5 =$	$83 \times 5 =$	$44 \times 5 =$
$46 \times 5 =$	$72 \times 5 =$	$91 \times 5 =$
$53 \times 5 =$	$35 \times 5 =$	$28 \times 5 =$

$23 \times 4 =$	$60 \times 4 =$	$71 \times 4 =$
$52 \times 4 =$	$82 \times 4 =$	$15 \times 4 =$
$35 \times 4 =$	$45 \times 4 =$	$12 \times 4 =$

$60 \times 10 =$	$92 \times 100 =$	$27 \times 1\,000 =$
$86 \times 10 =$	$70 \times 1\,000 =$	$54 \times 10 =$
$45 \times 1\,000 =$	$39 \times 100 =$	$90 \times 100 =$