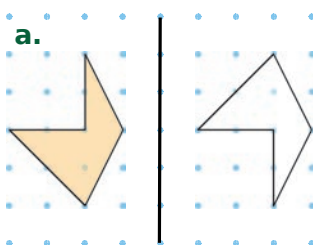


G5

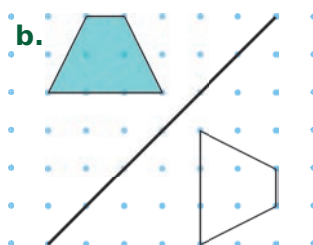
Symétrie axiale

FICHE 1 : AXES DE SYMÉTRIE

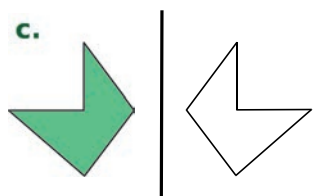
1 La figure verte et la figure blanche sont-elles symétriques par rapport à la droite tracée en gras ? Entoure la bonne réponse.



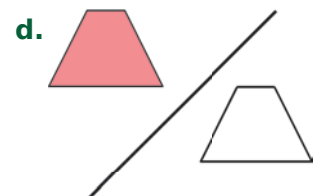
oui / non



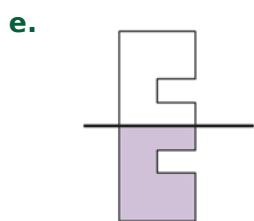
oui / non



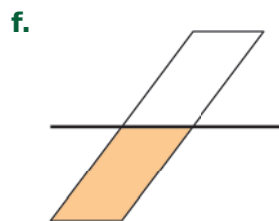
oui / non



oui / non

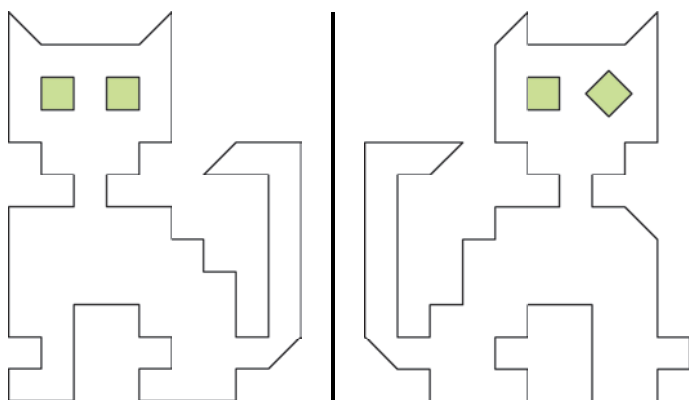


oui / non

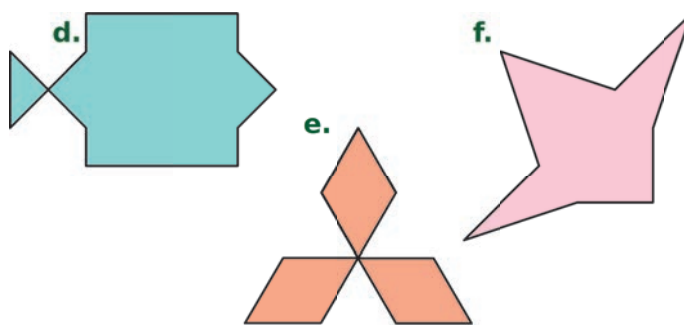
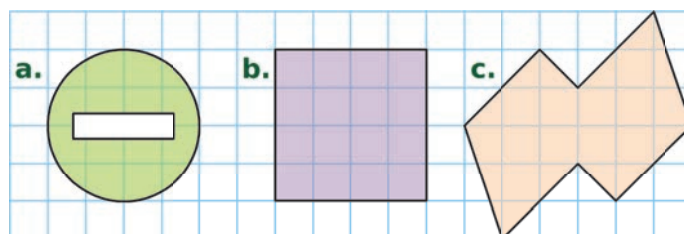


oui / non

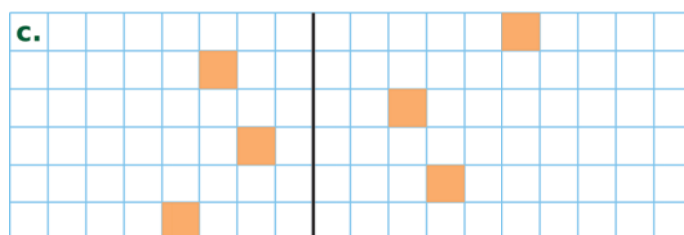
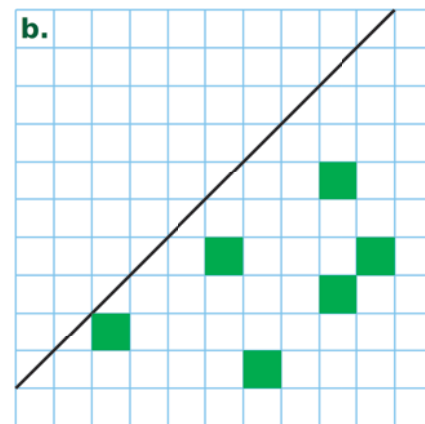
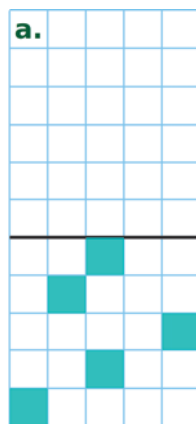
2 Six erreurs se sont glissées dans la construction du symétrique (à droite). Entoure-les.



3 Pour chaque figure, trace l'axe ou les axes de symétrie s'il y en a.

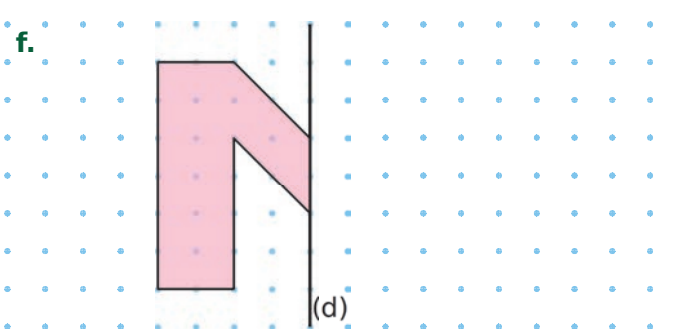
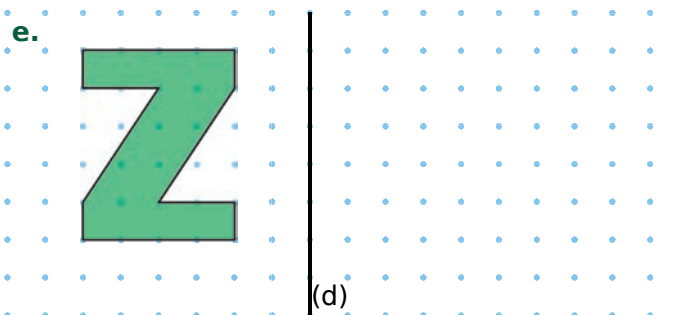
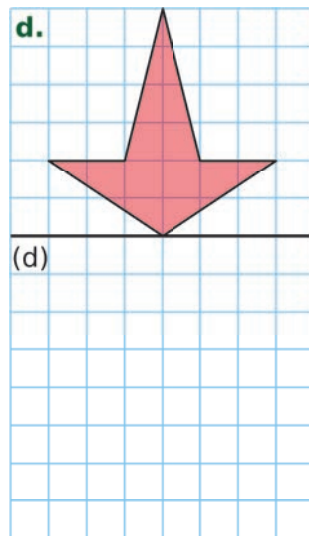
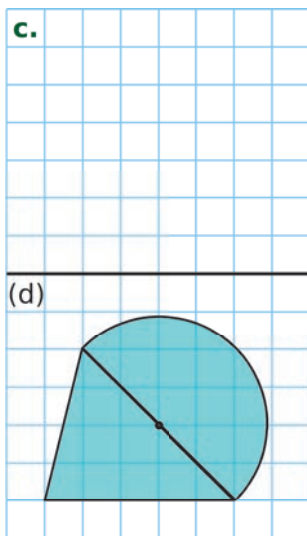
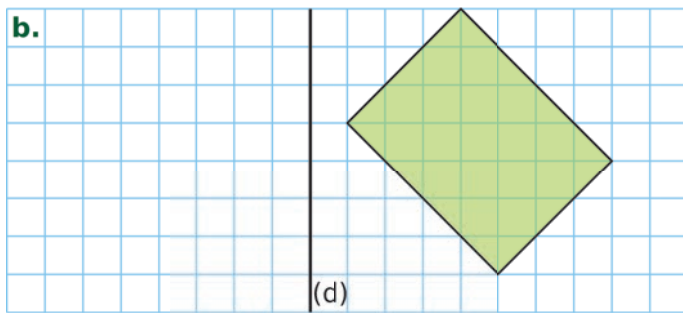
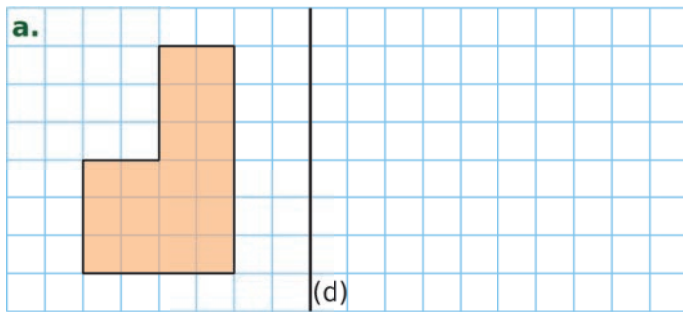


4 Dans chaque cas, colorie le minimum de cases nécessaires pour que la droite noire soit un axe de symétrie de la figure.

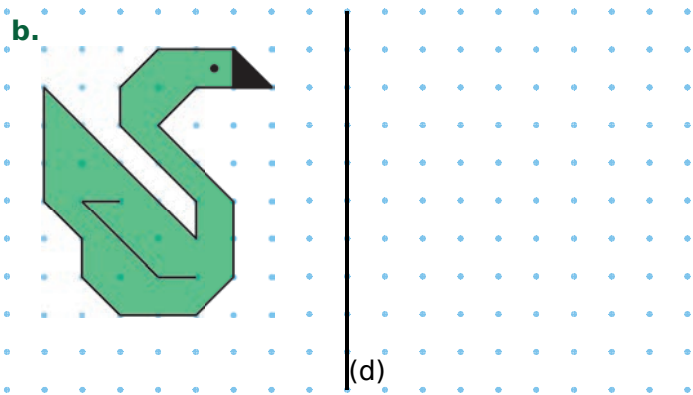
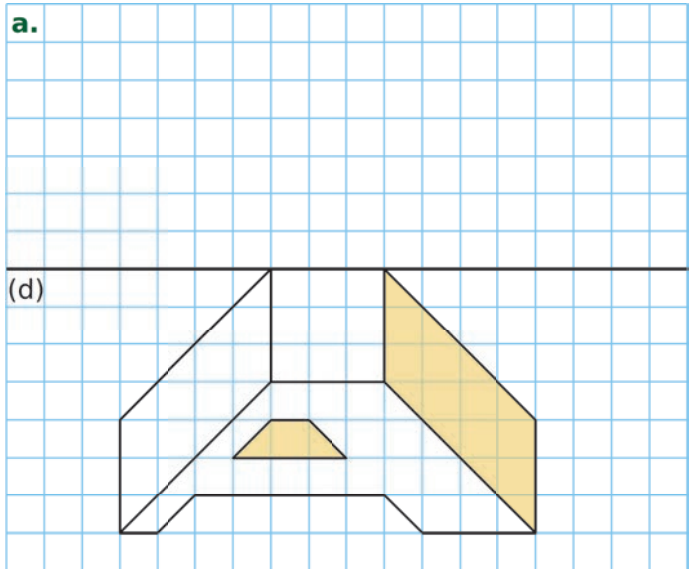


FICHE 2 : CONSTRUCTION DE SYMÉTRIQUES DANS UN QUADRILLAGE OU SUR PAPIER POINTÉ

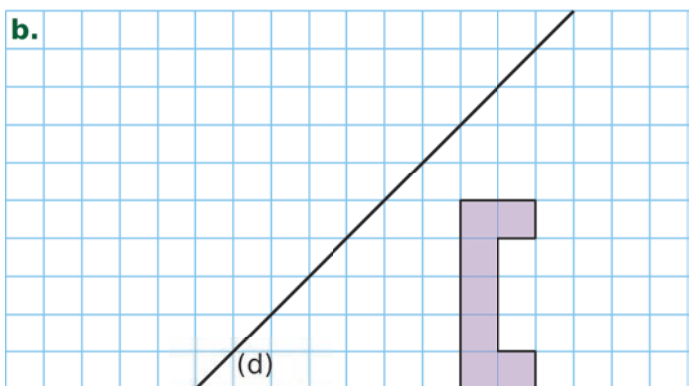
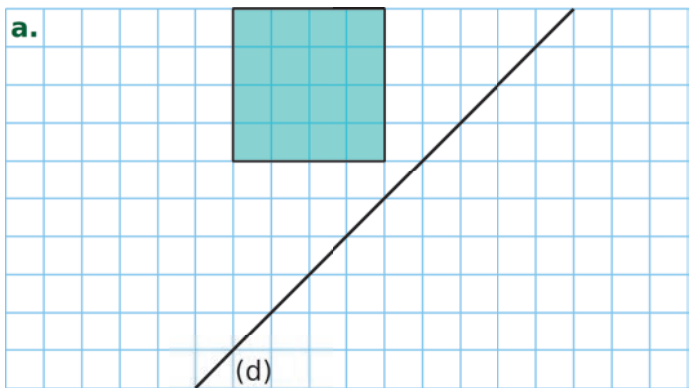
1 Construis le symétrique de chaque figure par rapport à la droite (d).



2 Même consigne.

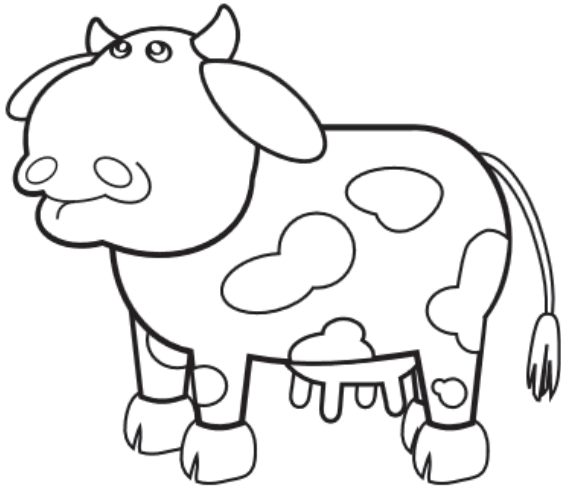


3 Même consigne.

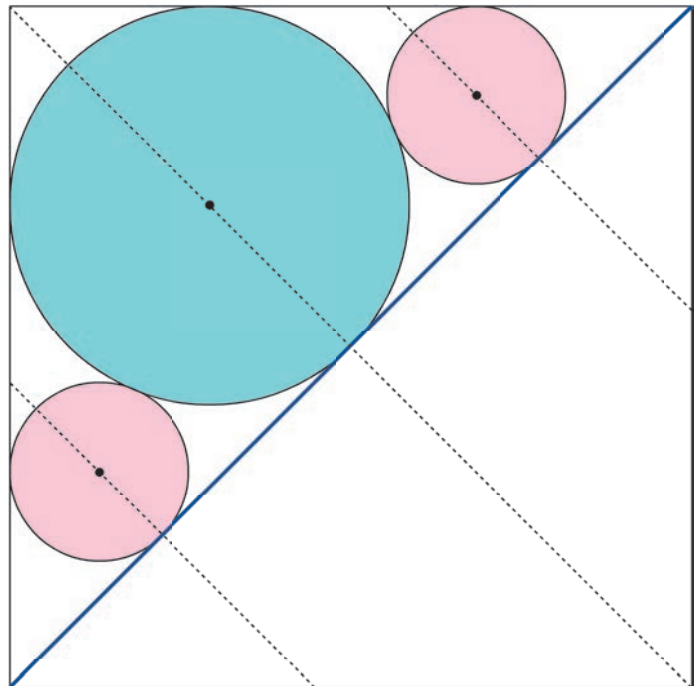


FICHE 3 : CONSTRUCTION DE SYMÉTRIQUES SANS QUADRILLAGE

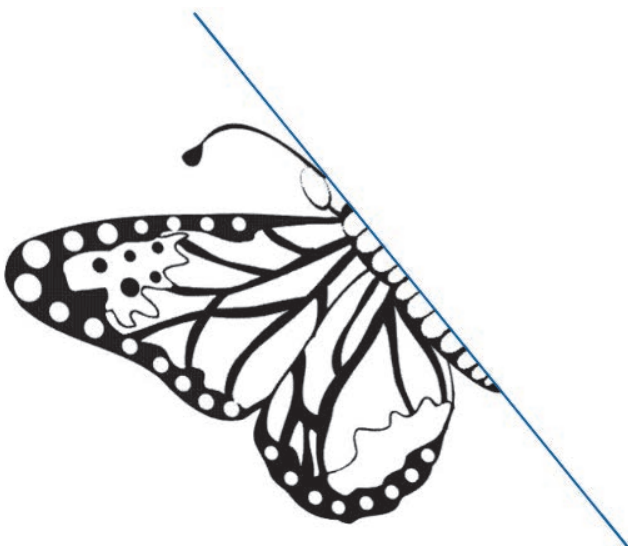
1 À l'aide d'un calque, construis le symétrique de la figure par rapport à la droite bleue.



3 Construis le symétrique de la figure par rapport à la droite bleue.



2 À l'aide d'un calque, complète la figure pour que la droite bleue soit un axe de symétrie de la figure obtenue.



4 Complète la figure pour que la droite bleue soit un axe de symétrie de la figure.

